



РОЛЬ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ВИДАХ СПОРТА

Дмитрий Смит
Президент Федерации
компьютерного спорта России



ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА

Физическая культура — деятельность, направленная на сохранение и укрепление здоровья, представляющая собой совокупность ценностей и знаний, используемых в целях физического и интеллектуального развития способностей человека.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ВИДЫ СПОРТА

Интеллектуальные виды спорта — те виды спорта, где результат спортивной деятельности обусловлен решением задачи/достижением цели, установленной правилами вида спорта с преимущественным использованием интеллекта.

СПОРТ

Спорт — организованная по определённым правилам деятельность людей, состоящая в сопоставлении их физических и (или) интеллектуальных способностей, совершаемая с целью соревнования, а также целенаправленной подготовки к ним.

КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ

Компьютерный спорт (киберспорт) — вид соревновательной деятельности на основе видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

СПОРТИВНАЯ ПОДГОТОВКА

1

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА

2

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА

3

ТАКТИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА

4

ОБЩАЯ ФИЗИЧЕСКАЯ
ПОДГОТОВКА

5

ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ
ПОДГОТОВКА

6

СПЕЦИАЛЬНАЯ ФИЗИЧЕСКАЯ
ПОДГОТОВКА

Занятия физической культурой влияют на повышение продуктивности мыслительного процесса, поддержание высокой интеллектуальной работоспособности, способствуют выносливости, улучшению внимания, концентрации, и защищают от нервно-психических перегрузок

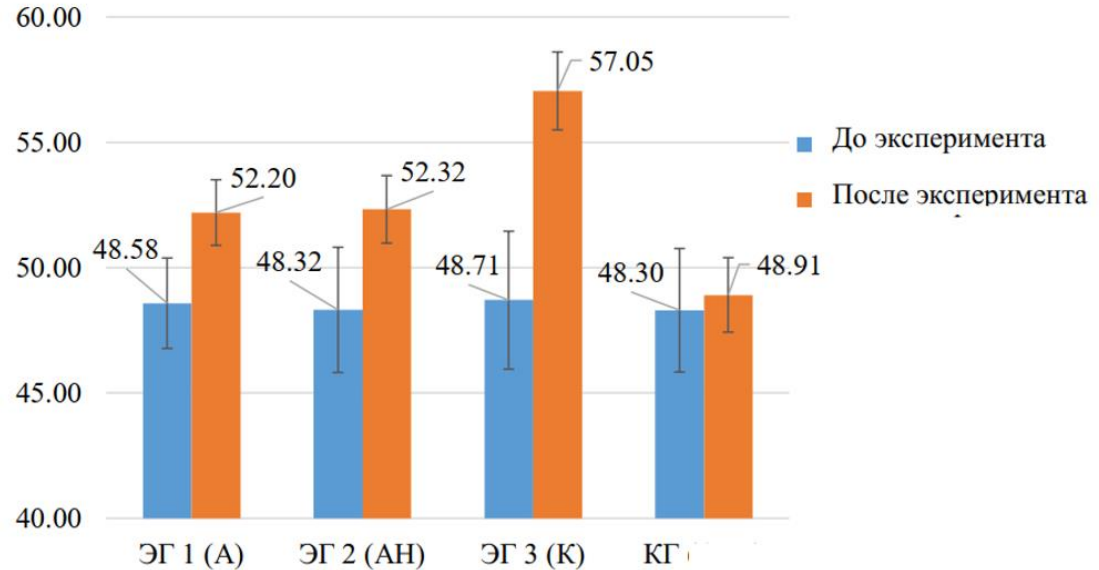
ВЛИЯНИЕ ФИЗИЧЕСКИХ УПРАЖНЕНИЙ НА ПОКАЗАТЕЛИ В КОМПЬЮТЕРНОМ СПОРТЕ

ЭГ1 – аэробные нагрузки

ЭГ2 – анаэробные нагрузки

ЭГ3 – комплексные нагрузки

КГ – контрольная группа



Показатели моторной асимметрии до и после эксперимента, с

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ



resf.ru



info@resf.ru